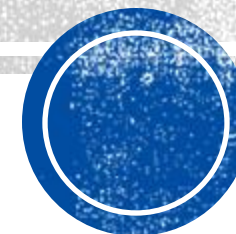


CUESTIONES Y CONSEJOS DEL REGLAMENTO

Ejemplos con videos



2025-1 Febrero

CUESTIONES Y CONSEJOS DEL REGLAMENTO

- Reiniciamos la formación continua de **”Cuestiones y Consejos del Reglamento”** después de un tiempo de interrupción.
- Esta vez lo hacemos con videos de jugadas que han sucedido, por aquello de *“Vale más una imagen que mil palabras”*.
- Haz clic en el video para verlo.
- Muchas de las jugadas expuestas están en **”positivo”**, esto es, jugadas interesantes donde el árbitro ha hecho lo correcto.
- También habrá alguna que se ha cometido un error arbitral pero que, por su interés, se hace necesario exponerlo para corregirlo.
- Seguiremos publicando el **“Cuestiones y Consejos del Reglamento”** de forma periódica.



DESPLAZAMIENTOS DE PELOTA

Cuando un jugador/a comete falta y, en la misma acción aleja la pelota, está cometiendo una falta de expulsión.



DESPLAZAMIENTOS DE PELOTA

Muchas veces es el/la portero/a quien aleja la pelota y, sin embargo, pocas veces se sanciona la expulsión. En este video, aunque no se ve, la portera aleja la pelota al fondo de la portería. Se debe sancionar la expulsión.



DESPLAZAMIENTOS DE PELOTA

Otro ejemplo de la portera alejando la pelota cuando se pita la falta en contra.



FALTAS A LA CARA, CABEZA, CUELLO, GORRO

Todas las acciones contra la cara, cabeza, cuello, coger del gorro, etc, si son accidentales son faltas de expulsión.



FALTAS A LA CARA, CABEZA, CUELLO, GORRO

La falta intencionada contra la cara, cabeza, cuello, gorro es merecedora de tarjeta roja. Expulsión por todo el partido con sustitución a los 20 segundos, como en este caso. Si es con intención de hacer daño, será por 4 minutos y penalty.



FALTAS A LA CARA, CABEZA, CUELLO, GORRO

La falta intencionada contra la cara, cabeza, cuello, gorro es merecedora de tarjeta roja. Expulsión por todo el partido con sustitución a los 20 segundos, como en este caso. Si es con intención de hacer daño, será por 4 minutos y penalty.



Falta a la cara, intencional, exagerada. Juego agresivo. Tarjeta roja.



GANAR LA POSICIÓN POR DEBAJO

Ganar la posición por debajo del agua es falta en contra. En posición de boia se debe sancionar aunque no esté la pelota por el peligro que conlleva. También cuando se gana clara ventaja en el arco cerca de portería. El árbitro puede esperar un momento a sancionarla para ver si recibe la pelota.



GANAR LA POSICIÓN POR DEBAJO

Ganar la posición por debajo del agua es falta en contra. En posición de boia se debe sancionar aunque no esté la pelota por el peligro que conlleva. También cuando se gana clara ventaja en el arco cerca de portería. El árbitro puede esperar un momento a sancionarla para ver si recibe la pelota.



PUESTA EN JUEGO EN UN TIRO LIBRE

Cuando la pelota rebota fuera del campo de juego y vuelve fuera del área de 6 metros, la pelota se debe devolver atrás, dentro del área. En este caso, además, hay dos jugadores que no están más adelantados que la pelota y que deben ponerla en juego.



El balón rebota en la pared y regresa al campo de juego más allá de la línea de 6 metros. Se debe volver hacia atrás, dentro del área de 6 metros.



Contra falta del anterior defensor en la salida

Después de un lanzamiento, hay que estar muy atento al defensor del lanzador. En esta ocasión es muy claro que pasa por encima del lanzador y se debe sancionar la contra falta. Tampoco se deben consentir las protestas tan visibles del entrenador

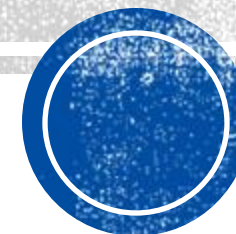


SIMULACIÓN

La simulación es falta pero si lo es demasiado exagerada, trascendente o repetida, se deberá mostrar tarjeta amarilla al equipo. A partir de aquel momento, otro acto de simulación de ese equipo será tarjeta roja al jugador.



CUESTIONES Y CONSEJOS DEL REGLAMENTO



2025-1 Febrero