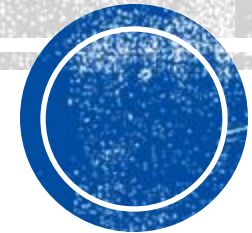


CUESTIONES Y CONSEJOS DEL REGLAMENTO

Ejemplos con videos



2025-2 Marzo

CUESTIONES Y CONSEJOS DEL REGLAMENTO

- En esta publicación se expondrán cuatro temas:
 - Penalti del boya cuando se gira frente a portería
 - Falta por simulación
 - Ganar la posición por debajo del agua
 - Tanda de penaltis: posición de los árbitros
- Haz clic en el video para verlo.



PENALTI DEL BOYA CUANDO SE GIRA FRENTE A PORTERÍA

Para sancionar un penalti a favor del boya cuando este gana la posición frente a portería, su cuerpo debe estar por delante de el del defensor. Puede llegar a esta posición antes de recibir la pelota o ya con la pelota girándose en la acción.

Así pues, un factor crítico para decidir si es penalti, es la posición de los dos cuerpos, boya y su defensor, no la de los brazos o de los hombros, incluso aunque haya adelantado la pelota con un brazo.

Un boya que consigue girarse totalmente, ganar la posición de su cuerpo por delante del defensor, está en muy buenas condiciones para marcar un gol. Si sigue recibiendo la falta, el árbitro podrá esperar a finalizar la jugada de forma que, si es gol lo dará, pero si no consigue marcar el gol, el árbitro concederá el penalti.

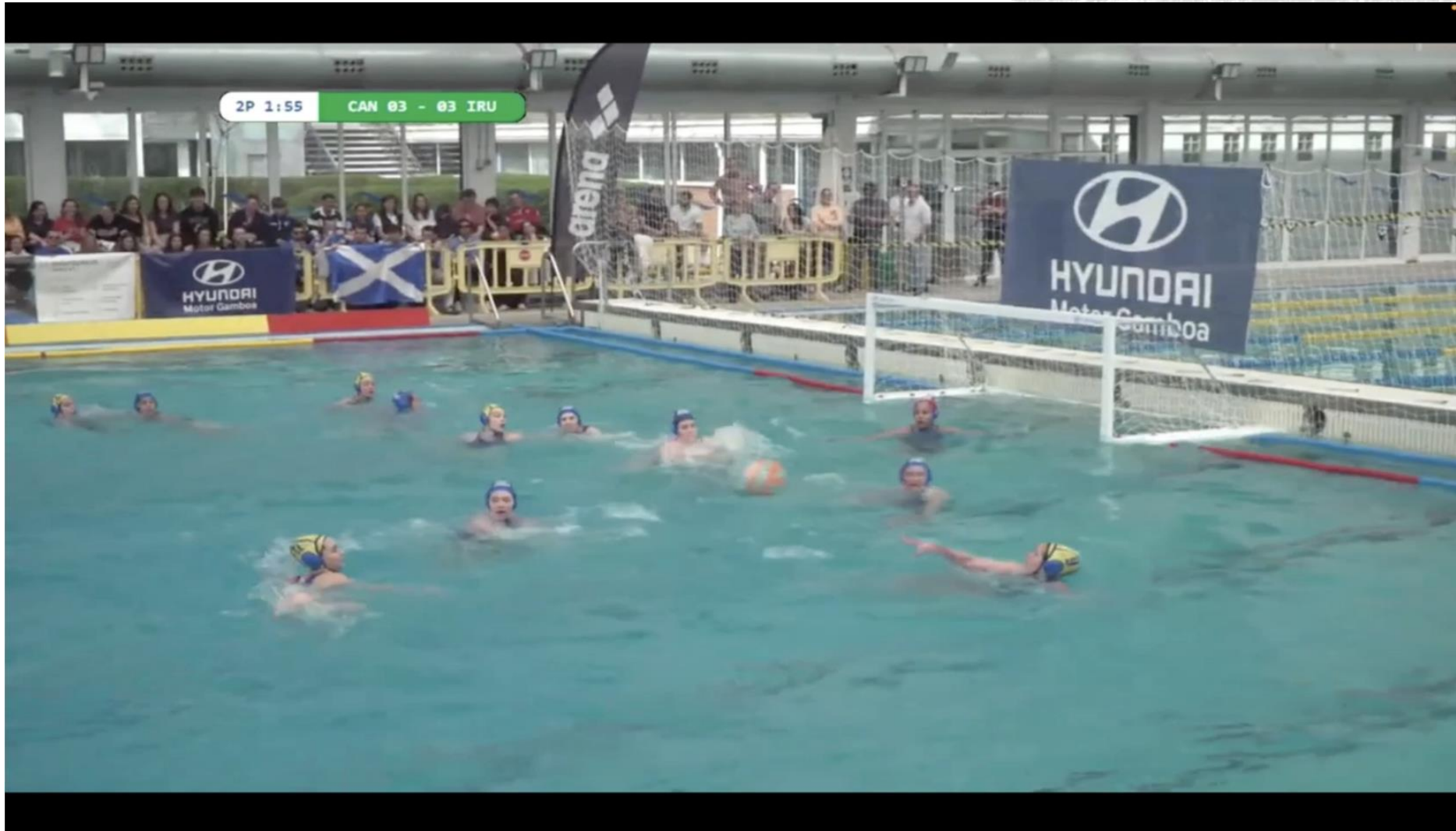
Un boya que no consigue girarse, bien porque no lo intenta con convicción o bien porque no puede debido a una buena defensa, no podrá considerarse como una clara opción de gol y no se podrá sancionar con penalti. El árbitro decidirá si merece o no sanción el giro inacabado. En la mayoría de ocasiones se acaba sancionando con expulsión del defensor aunque también puede haber una pérdida de la pelota sin que sea merecedora de ninguna falta.

Si el boya en el transcurso de la acción, abandona en su intención de marcar gol, no podrá sancionarse el penalti.



PENALTI DEL BOYA CUANDO SE GIRA FRENTE A PORTERÍA

Boya se gira totalmente: penalti si no acaba en gol



PENALTI DEL BOYA CUANDO SE GIRA FRENTE A PORTERÍA

Boya se gira totalmente: penalti si no acaba en gol



PENALTI DEL BOYA CUANDO SE GIRA FRENTE A PORTERÍA

Gana la posición, recibe la pelota y el árbitro espera a la finalización de la acción. Como no marca el gol, señala el penalti.



PENALTI DEL BOYA CUANDO SE GIRA FRENTE A PORTERÍA

Gana la posición, recibe la pelota y el árbitro espera a la finalización de la acción. Como no marca el gol, señala el penalti.



PENALTI DEL BOYA CUANDO SE GIRA FRENTE A PORTERÍA

Boya no consigue girarse totalmente y no queda por delante de su defensora: expulsión de la defensora



PENALTI DEL BOYA CUANDO SE GIRA FRENTE A PORTERÍA

El boya no puede ganar la posición y pierde la pelota. No merece ninguna sanción



FALTA POR SIMULACIÓN

FALTAS ORDINARIAS

8.14 To simulate being fouled (simular ser objeto de falta)

Simulación es el cáncer del juego (Jose Mourinho)

Simular ser objeto de falta es una falta ordinaria. Sin embargo, apenas se aplica.

Sancionar las faltas de simulación es una de las herramientas del juego que los árbitros pueden usar para controlar mejor un partido.

Dejar de sancionar una falta de simulación es pasar el mensaje a los equipos: “sigue probando, es gratis”

Sancionar una falta de simulación es pasar el mensaje a los equipos: “esto NO”

Si el árbitro sanciona la simulación desde el inicio del juego, podrá controlar mejor un partido al penalizar el teatro, que tanto complica y mucho el arbitraje



FALTA POR SIMULACIÓN

Simulación de falta en el arco. El árbitro sanciona la correspondiente falta en contra el equipo atacante.



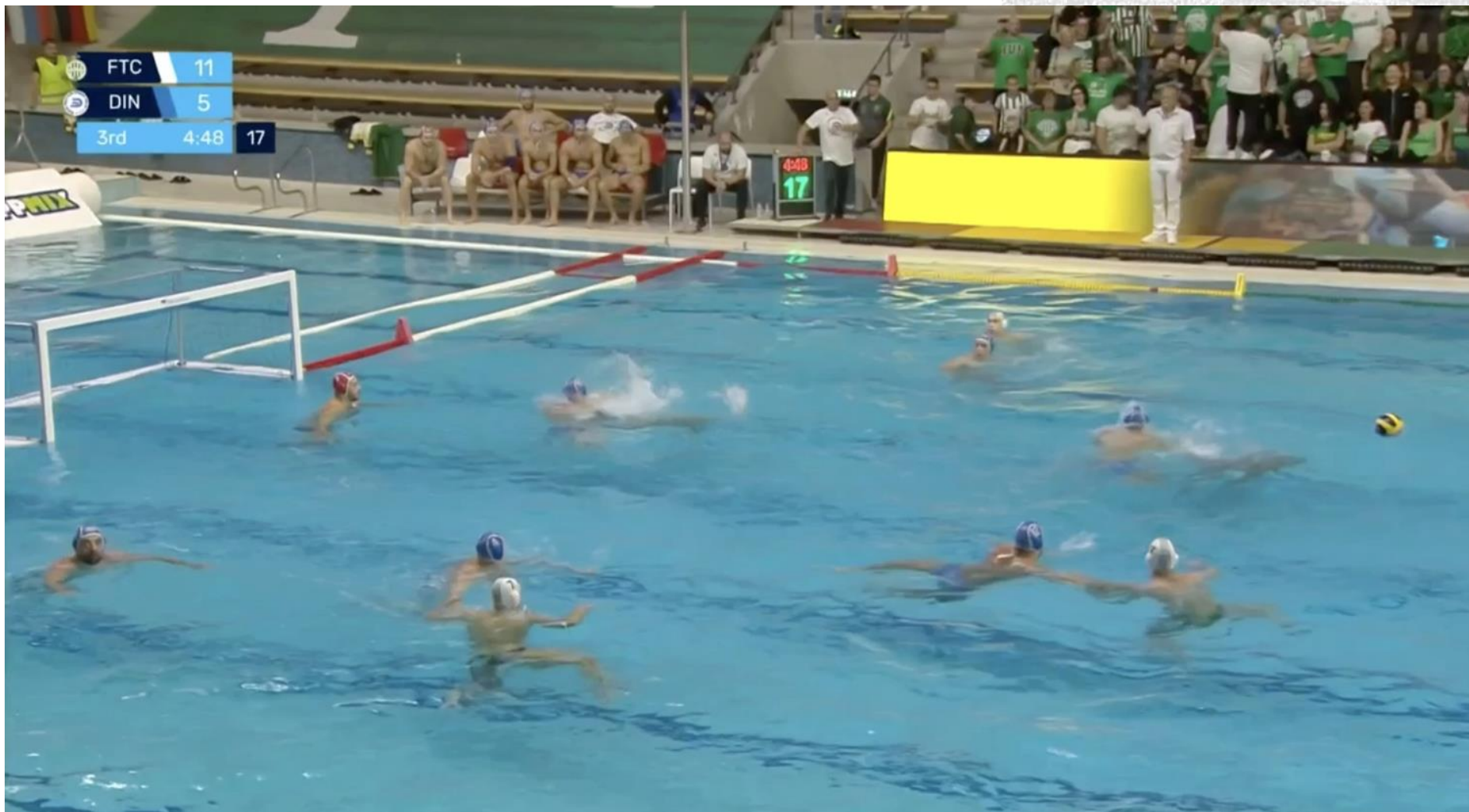
FALTA POR SIMULACIÓN

Simulación de falta en el arco. El árbitro sanciona la correspondiente falta en contra el equipo atacante.



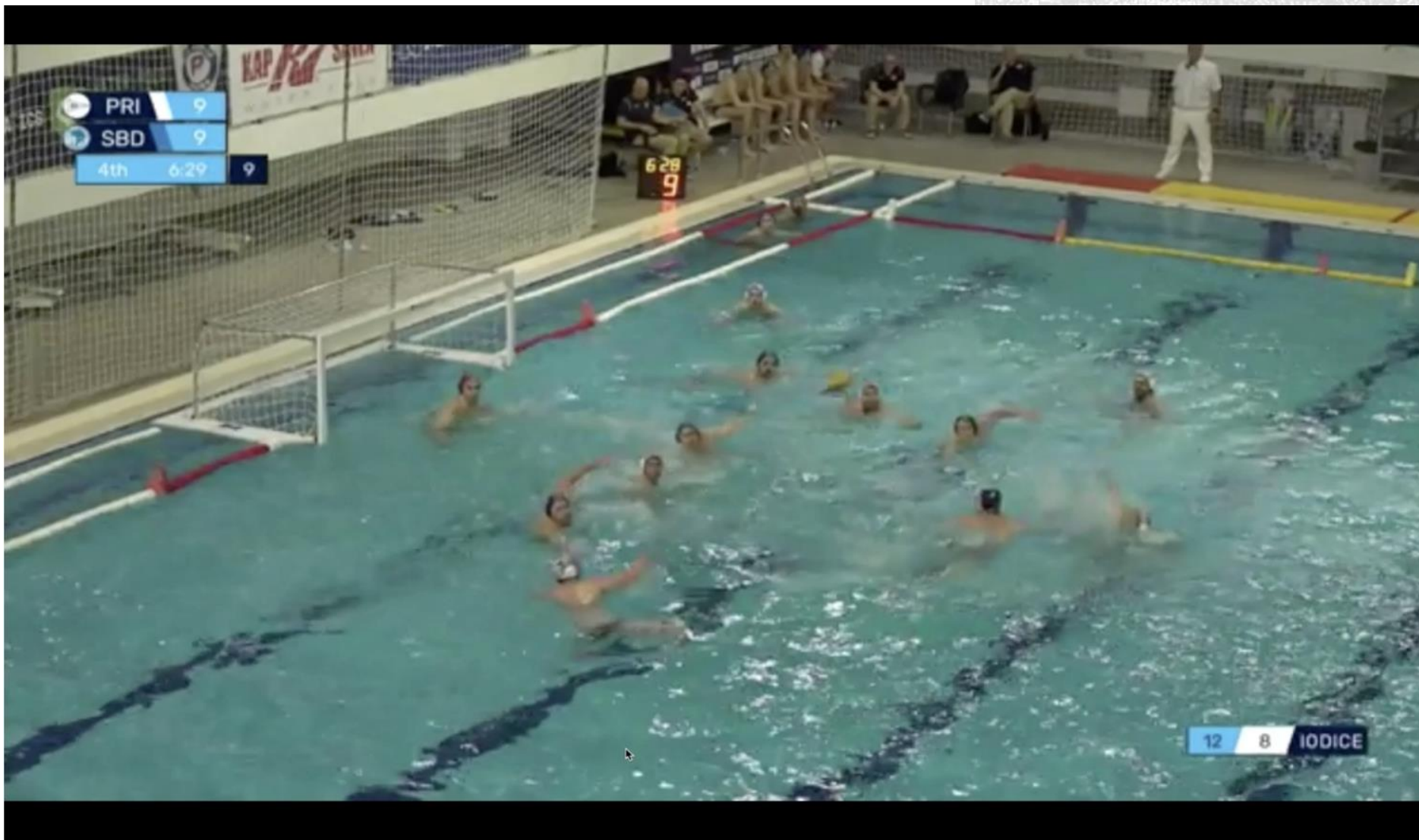
FALTA POR SIMULACIÓN

Simulación de falta en el primer palo sin pelota. El árbitro sanciona la correspondiente falta en contra el equipo atacante.



FALTA POR SIMULACIÓN

Simulación de falta en un penalti. En este caso, al simular una falta de penalti, el árbitro podría haber mostrado la tarjeta amarilla al equipo



FALTA POR SIMULACIÓN

Simulación de falta en el arco. El árbitro sanciona la correspondiente falta en contra el equipo atacante.



FALTA POR SIMULACIÓN

La jugadora simula una expulsión cogiéndose ella misma el bañador. Al tratarse de una falta grave el árbitro podría haber mostrado la tarjeta amarilla.



GANAR LA POSICIÓN POR DEBAJO DEL AGUA

FALTAS ORDINARIAS

8.15 To go under the water to gain positional advantage (Ir por debajo del agua para ganar ventaja posicional)

Un jugador atacante no puede mejorar su posición por debajo del agua. En este caso se debe sancionar la correspondiente falta contra el equipo atacante.

Esta falta se puede producir en cualquier lugar del campo de juego y siempre debe ser sancionada de acuerdo con su relación con el juego.

El árbitro puede esperar un breve momento a sancionar la falta para comprobar si esta tiene relación con el juego. Esto es, si este jugador atacante gana clara ventaja para poder recibir la pelota.



GANAR LA POSICIÓN POR DEBAJO DEL AGUA

La jugadora en el perímetro gana la posición por debajo del agua



GANAR LA POSICIÓN POR DEBAJO DEL AGUA

El jugador en la boya gana la posición por debajo del agua



GANAR LA POSICIÓN POR DEBAJO DEL AGUA

El jugador en la boya gana la posición por debajo del agua sin la pelota. Frente a portería se debe sancionar



GANAR LA POSICIÓN POR DEBAJO DEL AGUA

La jugadora en la boya gana la posición por debajo del agua



GANAR LA POSICIÓN POR DEBAJO DEL AGUA

La jugadora en la boya gana la posición por debajo del agua



GANAR LA POSICIÓN POR DEBAJO DEL AGUA

La jugadora en la boya gana la posición por debajo del agua sin la pelota. Frente a portería se debe sancionar.



TANDA DE PENALTIS: POSICIÓN DE LOS ÁRBITROS

En los partidos en los que no hay jueces de gol ni VAR y se debe decidir el resultado final en una tanda de penaltis, es muy importante asegurarse de si la pelota entra completamente en la portería o no.

Un árbitro se situará en la línea de 5 metros y se asegurará de que el jugador lanzador y los demás jugadores están correctamente situados.

El otro árbitro se situará en la línea de gol y se asegurará de que el portero está correctamente situado levantando el brazo. En ningún momento usará el silbato.

Después del lanzamiento ambos árbitros decidirán si ha sido gol o no.



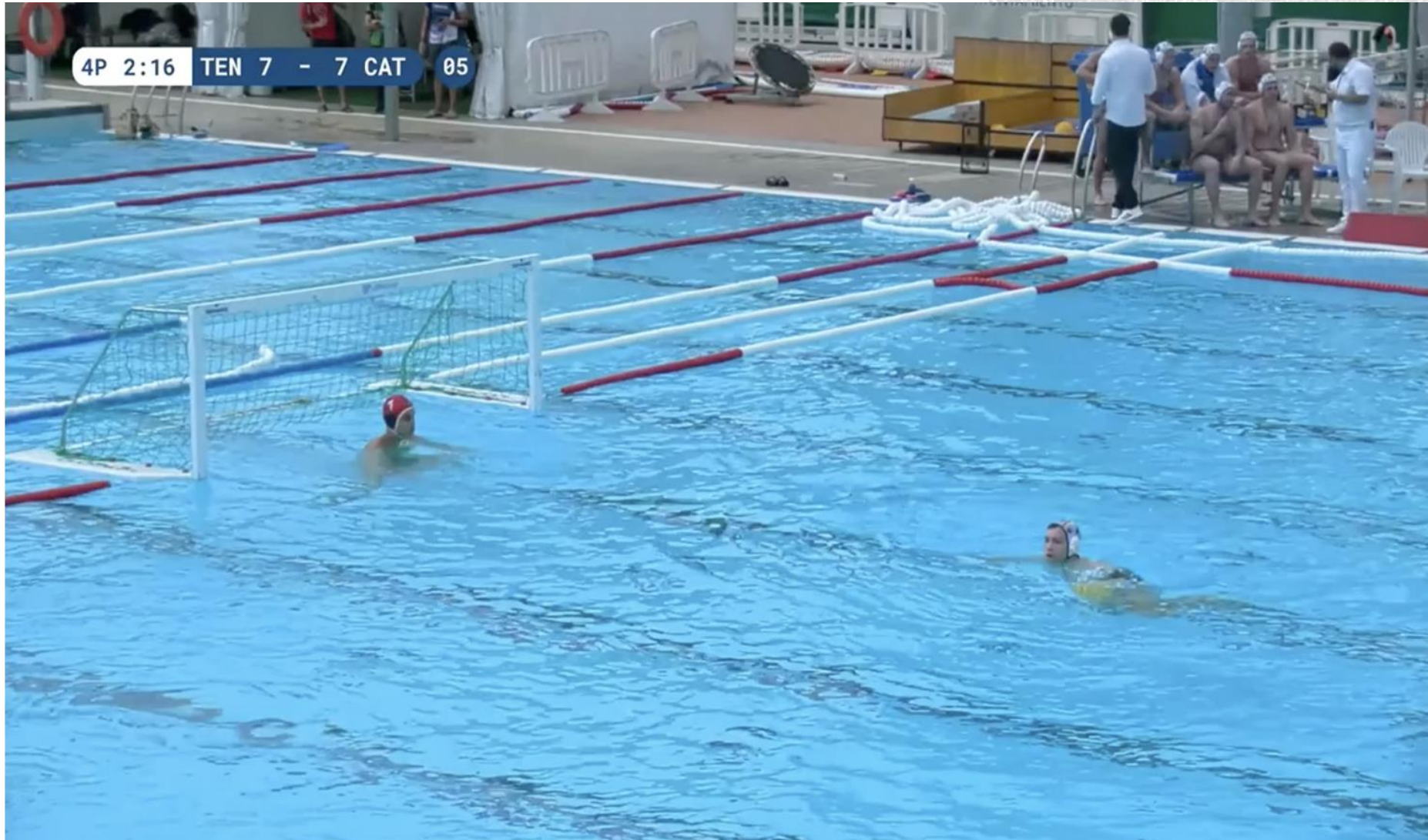
TANDA DE PENALTIS: LÍNEA DE GOL

El árbitro llega a la línea de gol y levanta el brazo cuando el portero está correctamente situado



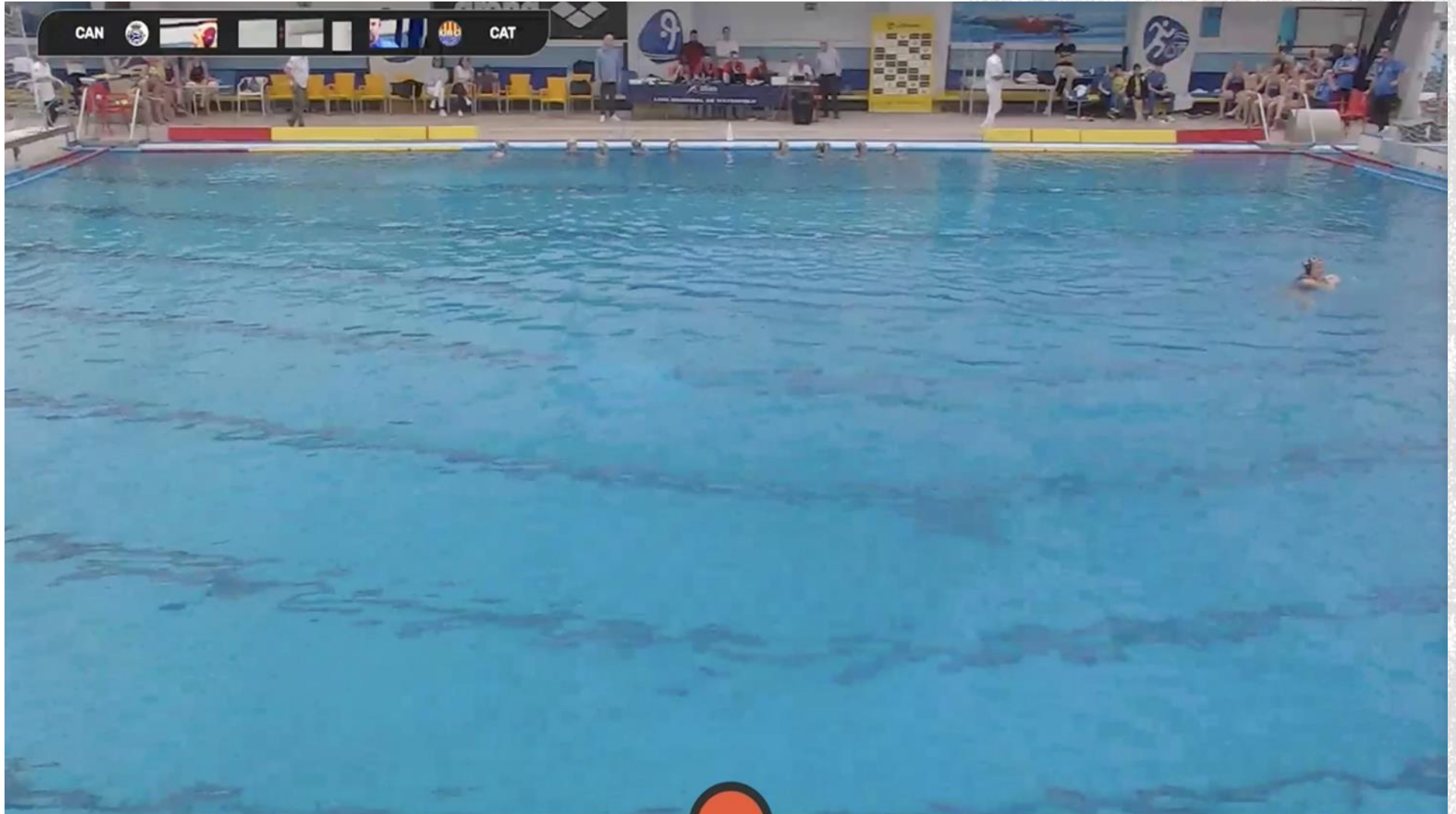
TANDA DE PENALTIS: LÍNEA DE GOL

El árbitro llega a la línea de gol y levanta el brazo cuando el portero está correctamente situado



TANDA DE PENALTIS: LÍNEA DE GOL

El árbitro llega a la línea de gol y levanta el brazo cuando el portero está correctamente situado



CUESTIONES Y CONSEJOS DEL REGLAMENTO



2025-2 Marzo