

APÉNDICE 3

Número de Elementos Establecidos para las Rutinas (en vigor 1 de octubre de 2025)

Atención: todas las rutinas LIBRES deben incluir una habilidad de cada familia (excepto las Conexiones en las rutinas de Solo).

En los Híbridos Libres: se pueden realizar un máximo de 5 declaraciones por familia por híbrido, con un límite de 3 máx de cada técnica. **En el evento de Dúo y Dúo Mixto un máximo de 2 por técnica en la familia de las conexiones.**

Senior/Junior Rfen y AQUA	Tiempo (+/- 5 seg)	Total, Elementos	Resumen
Solo Técnico	2:00	6	5 Elementos Técnicos Requeridos 1 Híbrido Libres
Solo Libre	2:15	6	6 Híbridos Libres
Dúo Técnico	2:20	7	5 Elementos Técnicos Requeridos 1 Híbrido libres 1 acrobacia en pareja (libre elección)
Dúo Libre	2:45	8	6 Híbridos libres 2 acrobacias en pareja (libre elección, pero <u>no</u> se puede repetir la misma acrobacia).
Dúo Mixto Técnico	2:20	7	3 Elementos Técnicos Requeridos 1 Híbrido libres 1 Híbrido requerido (debe contener solo una declaración de Thrust (barracuda) y dos declaraciones de Conexión <u>diferentes</u> , por ejemplo, T8 C3 C4) 2 acrobacia en pareja (libre elección, pero <u>no</u> se puede repetir la misma acrobacia). Declarar 3 Conexiones de Superficie Sostenidas ("SuCon") con desplazamiento de (1 m o más) o rotación (180° o más).
Dúo Mixto Libre	2:45	7	4 Híbridos libres 3 acrobacias en pareja (libre elección pero <u>no</u> se puede repetir la misma acrobacia). Declarar <u>un mínimo de 4</u> Conexiones de Superficie Sostenidas ("SuCon") con desplazamiento de (1 m o más) o rotación (180° o más).
Equipo Técnico	2:50	8	5 Elementos Técnicos Requeridos 2 híbridos libres (uno debe incluir una acción de Cadencia) 1 acrobacia de equipo requerida (Max. DD de 3.0 incluido el valor del Base Mark) Puede contener 0 o 1 posición de círculo máximo.
Equipo Libre	3:30	9	6 híbridos libres 3 acrobacias de equipo libres (libre elección pero <u>no</u> se puede repetir la misma acrobacia – ver abajo*)
Rutina Acrobática	3:00	7	7 acrobacias: al menos una de cada Grupo A, B, C y P <ul style="list-style-type: none"> • Máximo 2 acrobacias de cada grupo • <u>No</u> se puede repetir la misma acrobacia – ver abajo*

***No se puede repetir la misma acrobacia se define como:**

- Para Grupo A – no se puede repetir la misma posición/es (como P1 o como P2), con la excepción del bonus de la tercera posición.
- Para Grupo B – no se puede repetir la misma construcción + no se puede repetir el mismo tipo de agarre (grip)
- Para Grupo C – no se puede repetir la misma construcción
- Para Grupo P – no se puede repetir la misma construcción + no se puede repetir el mismo tipo de agarre (grip), Y no se puede repetir la misma posición/es (como P1 o como P2), con la excepción del bonus de la tercera posición. **No se puede repetir el mismo bonus.**

Para la categoría junior, el límite de apnea será de 25.99s por híbrido, la superación del límite = BM.

Apéndice 3 – Infantil y Alevín adaptado Rfen

Atención: todas las rutinas LIBRES deben incluir una habilidad de cada familia (excepto las Conexiones en las rutinas de Solo).

En los Híbridos Libres: se pueden realizar un máximo de 5 declaraciones por familia por híbrido, con un límite de 3máx de cada técnica. **En el evento de Dúo y Dúo Mixto un máximo de 2 por técnica en la familia de las conexiones.**

El límite máximo de apnea será de 18,99s en los híbridos libres de equipo y combo. En solos y dúos (incluidos los del combo), así como en dúos mixtos, el límite será de 21,99s. La superación de estos límites = BM

Infantil (13-15) Adaptado Rfen	Tiempo (+/- 5 seg)	Total Elementos	Resumen
Solo Libre	2:00	5	4 híbridos libres 1 híbrido creativo ***
Dúo Libre	2:30	6	4 híbridos libres 1 híbrido creativo*** 1 acrobacia en pareja.
Dúo Mixto Libre	2:30	5	3 híbridos libres 2 acrobacias en pareja (libre elección, pero <u>no</u> se puede repetir la misma acrobacia). Declarar un mínimo de 4 Conexiones de Superficie Sostenidas ("SuCon") con desplazamiento de (1 m o más) o rotación (180° o más).
Equipo Libre	3:00	8	4 híbridos libres 1 híbrido creativo*** 3 acrobacias de equipo* (límite de seguridad** y de libre elección, pero <u>no</u> se puede repetir la misma acrobacia – ver abajo).
Combo	3:00	9	4 Acrobacias de Equipo* (una debe ser acrobacia con Bonus Dbl**** , y respetar en todas los límites de seguridad** y <u>no</u> se puede repetir la misma acrobacia – ver abajo). 1 x Híbrido libre de Solo 1 x Híbrido libre de Dúo 2 x Híbrido libre de Equipo (mínimo 4 deportistas) 1 x Híbrido Creativo*** de Equipo (mínimo 4 deportistas) No podrán solaparse al mismo tiempo dos o más elementos

***Híbrido Creativo **Infantil:** no se declarará ningún código (ni familias ni bonus) y su DD por defecto será de 1.0, dándole todo el valor a la ejecución de este híbrido y buscando que aporte para la IA. **Deberán tener una apnea mínima de 10 (diez) segundos.**

****Acrobacia Dbl: será de obligado cumplimiento para aquellas R. Combinadas que tengan 8 o más deportistas. Para aquellas R. Combinadas que tengan menos de 8 deportistas NO será obligatorio.

Rutina Combinada:

- **NO** habrá penalización de 0.5 puntos por ser menos de 10 deportistas.
- Factorización: En competiciones nacionales en los híbridos libres de Equipo no se requerirá factorización de códigos cuando estos los hagan entre 8-10 deportistas. Para aquellas rutinas cuya inscripción sea entre 8 y 10 deportistas, solo se factorizará por 0.5 cuando el código lo hagan entre 4 y 7 deportistas y por 0.3 cuando el código (dentro de un híbrido de mínimo 4 dep) lo hagan 1-3.
- En el dúo de la R. Combinada, **máximo de 2 por técnica en la familia de las conexiones.**

**También se aplicará en el Campeonato por FFAA.

IMPORTANTE:

Para el campeonato por Federaciones Territoriales Infantil, se seguirá la normativa AQUA añadiendo la limitación de apnea. (Solo existirá en esta competición, híbrido creativo en la rutina combinada tal y como establece el reglamento AQUA).**

Alevín (adaptado Rfen)	Tiempo (+/- 5 seg)	Total Elementos	Resumen
Solo Libre	2:00	4	3 híbridos libres. 1 híbrido creativo***
Dúo Libre	2:30	5	3 híbridos libres 1 híbrido creativo*** 1 acrobacia en pareja.
Dúo Mixto Libre	2:30	5	3 híbridos libres 2 acrobacias en pareja. (libre elección, pero <u>no</u> se puede repetir la misma acrobacia) Declarar <u>un mínimo de 4</u> Conexiones de Superficie Sostenidas ("SuCon") con desplazamiento de (1 m o más) o rotación (180° o más).
Equipo Libre	3:00	7	3 híbridos libres 1 híbrido creativo*** 3 acrobacias de equipo (una debe ser del grupo A , y todas respetar los límites de seguridad Alevín*** quedando excluido la posibilidad de hacer Acrobacias del Grupo C)
Combo	3:00	8	3 acrobacias (una debe ser acrobacia con Bonus Dbl**** , todas deben respetar los límites de seguridad Alevín*** y de libre elección, pero <u>no</u> se puede repetir la misma acrobacia – ver abajo). 1 x Híbrido libre de Solo 1 x Híbrido libre de Dúo 2 x Híbrido libre de Equipo (mínimo 4 deportistas) 1 x Híbrido Creativo*** de Equipo (mínimo 4 deportistas) No podrán solaparse al mismo tiempo dos o más elementos

***Híbrido Creativo **Alevín**: no se declarará ningún código (ni familias ni bonus) y su DD por defecto será de 1.0, dándole todo el valor a la ejecución de este híbrido y buscando que aporte para la IA. **Deberán tener una apnea mínima de 6 (seis) segundos.**

****Acrobacia Dbl: será de obligado cumplimiento para aquellas R. Combinadas que tengan 8 o más deportistas. Para aquellas R. Combinadas que tengan menos de 8 deportistas NO será obligatorio.

Rutina Combinada:

- **NO** habrá penalización de 0.5 puntos por ser menos de 10 personas.
- Factorización: En competiciones nacionales en los híbridos libres de Equipo no se requerirá factorización de códigos cuando estos los hagan entre 8-10 deportistas. Para aquellas rutinas cuya inscripción sea entre 8 y 10 deportistas, solo se factorizará por 0.5 cuando el código lo hagan entre 4 y 7 deportistas y por 0.3 cuando el código (dentro de un híbrido de mínimo 4 dep) lo hagan 1-3.
- En el dúo de la R. Combinada, **máximo de 2 por técnica en la familia de las conexiones.**

IMPORTANTE:

Tabla de Dificultad Alevín:

La tabla de dificultades para Categoría Alevín se reducirá a los niveles:

Thrusts niveles Basic a 6
Spins (tirabuzones) y Rotaciones niveles Basic a 2
Airborne Weight (peso aéreo) niveles Basic a 7
Flexibilidad niveles Basic a 7
Conexiones niveles Basic a 6

Habrà una **limitación de DD para los Híbridos Libres** que conllevan declaración de Dificultad:

Híbridos de Solo, Dúo y Dúo Mixto (incluido aquellos del Combo) será de **5.0** (con el 0.5 del BM incluido)

Híbridos de Equipo (rutinas de Equipo y Combo) será de **4.0** (con el 0.5 del BM incluido)

En todas las rutinas de categoría Alevín, salvo en la rutina de Solo Libre que la conexión no será posible; deben existir movimientos de todas las Familias de la tabla de Dificultad Declarada.

Además, en las **rutinas de Solo, Dúo y Dúo Mixto** se deben mostrar las siguientes

Transiciones:

- 1 boost con uno o dos brazos.
- 1 secuencia eggbeater con uno/dos brazos arriba (mínimo 5 movimientos).
- 1 secuencia de al menos dos piernas de ballet/flamenco/p.d.doble distintas.

Modificación Figuras Alevín:

<u>OBLIGATORIAS</u>	<u>GRUPO 1</u>
359 – Ariana de frente (CD 2.2)	106 – Pierna de Ballet estirada (CD 1.6)
301 – Barracuda (CD 1.8)	348 – Torre (CD 1.9)

ACROBACIAS:

Límites de seguridad de las Acrobacias de Equipo y Combo en categoría Alevín e Infantil. Las acrobacias no podrán tener un DD total mayor a:

	ACRO DD	+ Base Mark	Total, DD (MAX)
Infantil – Grupo A	2.2	0.5	2.7
Infantil – Grupo B	2.3	0.5	2.8
Infantil – Grupo C	2.3	0.5	2.8
Infantil – Grupo P	2.5	0.5	3.0
Alevín – Grupo A	2.0	0.5	2.5
Alevín – Grupo B	2.1	0.5	2.6
Alevín – Grupo C	2.1	0.5	2.6
Alevín – Grupo P	2.3	0.5	2.8

*No se puede repetir la misma acrobacia se define como:

- Para Grupo A – no se puede repetir la misma posición/es (como P1 o como P2), con la excepción del bonus de la tercera posición.
 - Para Grupo B – no se puede repetir la misma construcción + no se puede repetir el mismo tipo de agarre (grip)
 - Para Grupo C – no se puede repetir la misma construcción
 - Para Grupo P – no se puede repetir la misma construcción + no se puede repetir el mismo tipo de agarre (grip), Y no se puede repetir la misma posición/es (como P1 o como P2), con la excepción del bonus de la tercera posición.
- No se puede repetir el mismo bonus.**

Penalizaciones para Sincronización en categoría Alevín: Error menor 0.1, error obvio 0.5 y error mayor 1.5.