CATÁLOGO DE ACROBACIAS — ACLARACIONES PARA LA TEMPORADA 2027

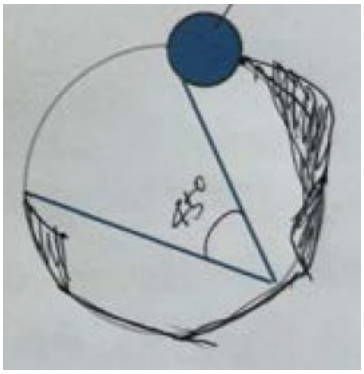
Apéndice 7 — Acrobacias y Pair Acros

Estas aclaraciones tienen por objeto resolver las dudas planteadas por la comunidad durante la temporada 2026, para garantizar que oficiales, entrenadores y deportistas compartan una interpretación coherente de las reglas y las apliquen de manera uniforme en todas las competiciones.

No se trata de cambios de reglas: las reglas del Catálogo de Acrobacias siguen vigentes tal como están redactadas. Dado que este complemento refleja la intención original de las reglas, el contenido de este documento tiene el mismo peso y es igualmente válido en competición.

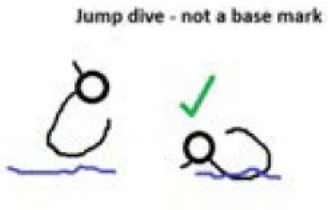
ACROBACIAS DE PAREJA

Elemento / Componente	Aclaración	Referencia de la regla original
Principios generales **Crash — Definición**	Un crash = una acción deliberada de golpeo contra la superficie o de agrupamiento realizada desde la altura máxima hacia la superficie del agua, SIN una inmersión clara: • En acrobacias de pareja cabeza abajo/piernas arriba, el crash se realiza normalmente haciendo impactar la(s) pierna(s) extendida(s) contra la superficie o agrupando deliberadamente las piernas. • En acrobacias de pareja cabeza arriba, el crash se realiza haciendo impactar la parte superior del cuerpo contra la superficie. Un crash es intencionado. No debe confundirse con una desviación involuntaria de la línea vertical (inclinación / pérdida de equilibrio). En caso de duda = beneficio para las deportistas. Una acción deliberada de golpeo o agrupamiento que se produce **por encima de las rodillas** se considera realizada desde la altura máxima y, por tanto, cumple la definición de crash. Una acción deliberada de golpeo o agrupamiento que se produce por **debajo de las rodillas** no se considera crash, ya que ya se ha producido una inmersión clara (es decir, la acción no se realizó desde la altura máxima). Se aplica Base Mark cuando: • se produce un crash pero NO está declarado en el código/descripción; • se declara un crash (» en el código), pero la feature swimmer se sumerge en lugar de impactar sobre la superficie: el elemento declarado no se ha realizado.	**29.7.2.1 viii-ix** «Cuando se indica crashing, significa que después de la fase principal del lift la Feature swimmer no se sumerge, sino que “crashes” (cae) sobre la superficie del agua. Cuando “crashing” no aparece mencionado en el código y la descripción, pero sucede, se aplica Base Mark.»
Posiciones **Ring (rg) / Marlin (ma) — Tolerancia**	La tolerancia para estas dos posiciones funciona de forma diferente según la prueba: • Acrobacias de equipo: NO hay tolerancia de 45° para Ring (rg) ni Marlin (ma). Al menos los dedos de un pie deben tocar la cabeza. • Acrobacias de pareja: TODAS las posiciones tienen una tolerancia de 45°, incluidas Ring (rg) y Marlin (ma).	**29.7.2.3 iii** «Existe una tolerancia de 45 grados para las posiciones.»

Elemento / Componente	Aclaración	Referencia de la regla original
Posición **Ring (rg) — Cómo medir la tolerancia en acrobacias de pareja**	La tolerancia para la posición Ring en acrobacias de pareja se mide de la siguiente manera: 1. Desde la pelvis (torso / arco de la espalda). 2. Entre la cabeza y el pie o los pies. La posición Ring se considera válida siempre que se mantenga dentro de la tolerancia de 45° en las acrobacias de pareja.  	**29.7.2.3 (Posiciones de pareja —** posiciones de flexibilidad) ii y iii «Las siguientes posiciones también se permiten como posiciones de flexibilidad... Del grupo A: Ring (rg).» / «Existe una tolerancia de 45 grados para las posiciones.»

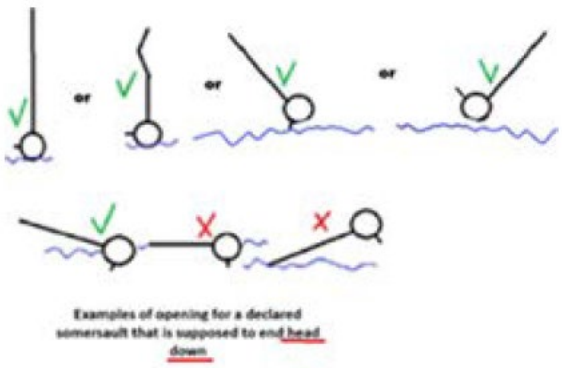
ACROBACIAS DE PAREJA

Elemento / Componente	Aclaración	Referencia de la regla original
Lifts/throws sostenidos Cabeza abajo	Para todos los lifts/throws sostenidos de pareja en cabeza abajo (piernas arriba): la nadadora base eleva o lanza a la feature swimmer, seguido de una recepción clara en Posición Vertical (VP), con ambas piernas por encima de las rodillas y dentro de 45° respecto al eje vertical, durante 3 segundos o más. Los CT empiezan a contar una vez que se alcanza una parada clara en VP por encima de las rodillas. En lifts múltiples, cada «recepción + fase sostenida» posterior se evalúa de forma independiente y debe cumplir individualmente el requisito de 3 segundos en VP. Confuso por lo que a favor del deportista si hay duda con respecto a la definición de la propia Pair Acro. Si se declara una rotación, puede realizarse en cualquier momento de la secuencia según lo definido en las reglas: antes, durante o después de cualquiera de las fases sostenidas. Códigos de acrobacias de pareja sostenidas cabeza abajo cubiertos por esta aclaración: • SL!> • SL!f> • S!r0.5> • SL!f2+r1> • SL!f2r0.5+r1> • SL!f2r1+r1 • SL!2+r2 • W!+catchSL • W!+catchSL+r1	**29.7.2.4 — Tabla de Acrobacias de Pareja**

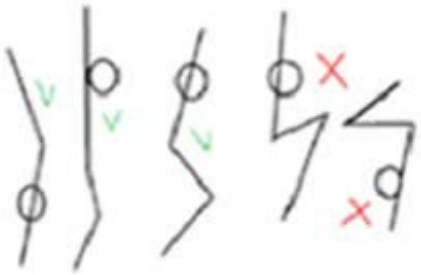
Elemento / Componente	Aclaración	Referencia de la regla original
Jump-Dive (Jd)	Si una nadadora no está segura de poder completar un Jfs1B (mortal completo) dentro de la tolerancia, puede declarar en su lugar un Jump-Dive (Jd). Como se indica en las reglas, la sobre rotación no supone Base Mark. Por tanto, en ese caso no es obligatorio entrar al agua de cabeza. 	**29.7.2.4 (Tabla de Acrobacias de Pareja — Jump-Dive, Jd)** «Desde debajo del agua, la nadadora base impulsa y lanza (se desconecta de) la feature swimmer, que queda en el aire. La feature swimmer describe un arco sobre la superficie antes de entrar al agua en una posición vertical de cabeza. Si la feature swimmer sobrerrota, no se aplicará Base Mark» 29.7.2.2 **(Tolerancias — Mortales):** «La feature swimmer puede sobre rotar (puede hacer más de lo declarado).»

ACROBACIAS DE EQUIPO | PRINCIPIOS GENERALES

Elemento / Componente	Aclaración	Referencia de la regla original
PRINCIPIOS GENERALES **Posición** **Regla de no omitir — Umbral de 2 segundos**	Declaración de posiciones: • Solo la Pos 1 es obligatoria y debe ser la primera posición mostrada. • La Pos 2 es opcional. Las posiciones adicionales realizadas **después de la última declarada** pueden declararse o no (opcional). • PERO: **no se puede omitir una posición.** Si una posición se muestra claramente por encima de la altura mínima antes de la Pos 1 o entre la Pos 1 y la Pos 2 declaradas, no puede omitirse (debe declararse). • El bonus de Pos 3 exige que estén declaradas tanto la Pos 1 como la Pos 2. Se aplica Base Mark cuando: • cualquier posición no declarada se mantiene **≥2 segundos** antes de la Pos 1 o entre la Pos 1 y la Pos 2 declaradas; • se declara el bonus de Pos 3 sin declarar Pos 1 y Pos 2. Una posición NO necesita mantenerse 2 segundos para ser declarada. Cualquier parada clara en una forma definida por encima de la altura mínima es válida. La referencia de 2 segundos es únicamente el umbral a partir del cual una posición ya no puede considerarse un paso transitorio.	**29.7.1.2 g) viii** «Las posiciones deben declararse en el orden de ejecución. Cuando una posición se muestra claramente y está por encima de la tolerancia de altura indicada en vii, DEBE declararse y no puede omitirse. Cualquier posición mantenida durante 2 segundos o más sin haber sido declarada está sujeta a Base Mark, incluso entre las posiciones 1 y 2.»

Elemento / Componente	Aclaración	Referencia de la regla original
PRINCIPIOS GENERALES **“open” (o)** **Se aplica a todos los grupos**	Cuando “open” aparece después de un mortal, los CT deben evaluar DOS aspectos independientes: • La apertura: la feature swimmer debe abrir claramente hasta una posición Line, evaluada con la tolerancia de 45° de Line (ln). • La rotación del mortal: se aplica la tolerancia de 90°; 90° menos de lo declarado = Base Mark; la sobre rotación está permitida Se evalúan por separado. Una apertura insuficiente supone BM aunque la rotación sea correcta, y viceversa. Ejemplos (finalización del mortal): • Aterrizar completamente plano en Line (90° respecto al eje vertical) = BM (rotación insuficiente en 90° o más). • Aterrizar a 80° en Line respecto al eje vertical = correcto (dentro de la tolerancia). • Aterrizar a 40° respecto al eje vertical, pero con la Line insuficientemente abierta = BM (la posición Line queda fuera de tolerancia). Nota: cuando se declara “open”, la posición Line DEBE realizarse. Sin embargo, declararla como posición es opcional siempre que se respete la regla de no omitir (29.7.1.2 g) viii). *Esto también se aplica a las acrobacias de pareja que requieren una apertura.  	**29.7.1.2 (open)** «Para que “open” sea válido en CUALQUIER grupo, los DTC deben ver una posición “cerrada” con flexión frontal del abdomen (tuck, pike) seguida de una apertura a una posición de cuerpo extendido. La posición Line (ln) DEBE realizarse (con tolerancia de 45°)» **Mortal:** «La tolerancia para todos los mortales... es 90° menos de lo declarado antes del inicio de la inmersión de la feature swimmer = Base Mark.»

GRUPO A — AIRBORNE

Elemento / Componente	Aclaración	Referencia de la regla original
GRUPO A **— Construcción** Airborne — Desconexión	Por definición, el **Grupo A es "airborne":** la acción se realiza en el aire, por lo que la feature swimmer debe desconectarse de la construcción. Sin embargo, no es obligatorio que todo el cuerpo de la feature swimmer esté fuera del agua. Lo importante es que la primera posición se realice por encima del requisito de altura mínima. Si la altura es demasiado baja para verificar claramente la desconexión, se da el beneficio a las deportistas.	**29.7.1.1 (Grupos principales — A)** «A significa "airborne". Todos los elementos de este grupo son realizados por una feature swimmer en el aire.»
GRUPO A (también C) **— Posición** Line (ln) — Tolerancia 45°	Para la **posición Line ("ln")**, al menos una pierna debe estar extendida (la pierna "extendida"). La otra pierna puede estar flexionada y se permite un pequeño arco en la espalda. Cómo medir: prolongar una línea imaginaria a través del tronco; esta es la "línea vertical" del cuerpo. La pierna extendida debe seguir esa línea. La tolerancia de 45° se mide en la cadera, entre esa línea **imaginaria del tronco y el muslo** de la pierna extendida: • Hasta 45° de desviación = válido. • Más de 45° = Base Mark IMPORTANTE: la "línea del tronco" NO debe confundirse con el eje vertical real. Los 45° se miden respecto a la línea del tronco, con independencia de la orientación general del cuerpo. 	**29.7.1.3 (Grupo A — Line, ln)** «Misc (cuerpo extendido, puede presentar un pequeño arco en la espalda). Al menos una pierna extendida y/o separada 45 grados respecto de la línea vertical. Una pierna puede estar flexionada.»

GRUPO B — BALANCE

Elemento / Componente	Aclaración	Referencia de la regla original
GRUPO B (también P y C) — Posición **Queen (qu) — Tolerancia**	**Queen** requiere un arco (espalda casi a 180°) y una alineación de 180° con ambas piernas extendidas. Aplicación de la tolerancia: la alineación es válida con 135° o más entre las piernas, más concretamente entre los muslos (180° − 45°). Por debajo de 135° = Base Mark. Véase la imagen del original: 144,9° ≥ 135° → no es BM.  	**29.7.1.4 (Grupo B — Queen, qu)** «Cabeza abajo. Apoyo sobre 1 pierna extendida... Arco (espalda casi a 180°) y debe existir una alineación de 180° con ambas piernas extendidas.»
GRUPO B (también P y C) — Posición **Harp (hp) — Hanging**	Para **Harp cuando se realiza "hanging"** sobre una construcción Ballet Leg (B), Double Ballet Leg (DB) o 2S: NO es una posición de pie, por lo que el pie inferior de la nadadora destacada no debe descansar sobre el apoyo. Validación: los CT deben ver aire por debajo y alrededor del pie inferior; la nadadora destacada debe estar suspendida (hanging), no de pie sobre el apoyo. Harp no es una posición de pie.	**29.7.1.4 (Grupo B — Harp, hp)** «Sentada/Tumbada/Colgada, cabeza arriba o cabeza abajo. Captura ciega con 2 brazos o brazo contrario; los codos deben apuntar hacia delante.»
GRUPO B (también P y C) — Posición **Bridge (br) — Altura mínima**	**Bridge** es una posición cabeza abajo. La altura mínima para poder verificarla es la cintura.	**29.7.1.4 (Grupo B — Bridge, br)** «Arco de la espalda en forma de C, de pie o colgada cabeza abajo. Piernas/brazos pueden estar flexionados o extendidos.» **29.7.1.2 g) vii:** «Cintura para posiciones cabeza abajo.»

GRUPO B — BALANCE

Elemento / Componente	Aclaración	Referencia de la regla original
GRUPO B — **Área de apoyo** Desconexión (Componente S)	La Feature Swimmer debe permanecer conectada con la(s) nadadora(s) de apoyo/base hasta que apoyos y bases estén completamente sumergidos. Si una parte del cuerpo de la feature swimmer se desconecta involuntariamente (por ejemplo, uno de los dos pies resbala) pero otra parte permanece conectada, NO se aplica Base Mark, siempre que todo lo demás se ejecute según lo declarado.	**29.7.1.4 c) i (Grupo B — Componente S)** «Salvo que se especifique lo contrario, la(s) nadadora(s) destacada(s) DEBEN permanecer conectadas con la(s) nadadora(s) de apoyo o base hasta que los apoyos y las bases estén completamente sumergidos; es decir, hasta que el área de conexión ya no pueda ser vista por los DTC.»
GRUPO B **— Bonus** SdUp (Stand-Up)	Para el bonus **SdUp** (elevar el torso desde una posición cabeza abajo), la posición resultante cabeza arriba debe realizarse por encima de las rodillas. No es obligatorio declarar esa posición cabeza arriba, siempre que se respete la regla de no omitir (29.7.1.2 g) viii), por ejemplo, ~~si declararla superaría el máximo de 3,0 en equipo técnico~~, si fuese una 4.ª posición, etc. P: ¿Puede Stand (sd) declararse como Posición 2 con el bonus SdUp? Sí, dependiendo del orden de las posiciones realizadas. Ejemplo: posición cabeza abajo como Pos 1 (por ejemplo Owl “ow”), luego SdUp hasta Stand mostrado por encima de las rodillas → “sd” puede declararse como Posición 2 (por ejemplo 1-Owl / 2-Stand).	**29.7.1.4 (Grupo B — SdUp)** «Stand-up (elevación del torso) desde una posición cabeza abajo.»

GRUPO P — PLATFORM

Elemento / Componente	Aclaración	Referencia de la regla original
GRUPOS P y B — **Construcción** Tablas de compatibilidad — Prevalece la descripción escrita	Las tablas originales de conexiones y construcciones (la descripción escrita) prevalecen sobre las tablas de compatibilidad. En caso de discrepancia —por ejemplo, una conexión realizada cumple la descripción escrita pero NO aparece en la tabla de compatibilidad—, sigue siendo aceptada.	**Grupos B y P: 29.7.1.4 y 29.7.1.5** «Si existe una discrepancia entre esta tabla y las tablas originales de conexiones y construcciones, prevalecerán las tablas originales de conexiones y construcciones.»
GRUPO P **— Área de apoyo** Área grande de apoyo — Definición	**Área grande de apoyo** = el peso de la feature swimmer descansa sobre una superficie corporal amplia y estable de la nadadora de apoyo: el torso / todo el cuerpo extendido o arqueado, o una superficie amplia equivalente, como una construcción de manos-brazos o un Chariot; y no principalmente sobre los pies, un pie, las rodillas o la(s) palma(s) de la nadadora de apoyo (Support Swimmer) Ejemplos en una construcción Ballet Leg (B) o Double Ballet Leg (DB): • De pie con los dos pies sobre el torso de la nadadora de apoyo = área grande. • Tumbada o colgada del pie de la Ballet Leg = NO es área grande.	**29.7.1.5 (Grupo P — Área de apoyo)** «(F) está de pie (dos piernas, dos pies) sobre un área grande de apoyo como: cuerpo extendido o arqueado, manos/brazos o construcciones ballet leg/s. (F) puede sujetar a (S)...»
GRUPO P — **Área de apoyo** 3pbA — Drop	Para un **Drop sobre una construcción Ballet Leg (B), Double Ballet Leg (DB) o 2S**, declarar **3pbA** como conexión. Esto cuenta como área grande de apoyo (en ese caso, los dos pies están de pie sobre el área grande de apoyo + otro punto de conexión ciega con la ballet leg/double ballet leg. Aunque 3pbA no aparezca en la tabla de compatibilidad para estas construcciones (B y DB), se acepta: prevalecen las tablas originales (escritas) de conexiones y construcciones.	**29.7.1.5 (Grupo P — Componente S, 3pbA)** «(F) está conectada a un área grande de apoyo mediante 3 puntos cualesquiera (por ejemplo: 2 palmas y 1 pie O 1 palma y 2 pies, etc.) en una conexión ciega en la que (F) no ve su(s) pie(s) (por ejemplo, posición bridge).» (Conexión = Área grande de apoyo.)
GRUPOS P y B — **Rotación** Tablas de compatibilidad — Prevalece la descripción escrita	En los grupos P y B, la descripción escrita de la rotación de la construcción prevalece sobre lo que figure en la columna «to be used with». En caso de discrepancia —por ejemplo, una rotación cumple los criterios escritos pero la construcción (grupo P) o la conexión (grupo B) NO aparece en la columna «to be used with»—, sigue siendo aceptada.	**Grupos B y P: 29.7.1.4 y 29.7.1.5 (Componente R)** «Valores para la rotación de la base de la construcción... Para utilizar con estas conexiones (grupo B) / construcciones (grupo P)...» — prevalece la descripción escrita conforme a 29.7.1.2 a) y d).

GRUPO P — PLATFORM

Elemento / Componente	Aclaración	Referencia de la regla original
GRUPO P **— Bonus** Mov / Mov1 / Mov1+t	Para el bonus **Mov**: los CT deben ver la(s) cabeza(s) del/de los spotter(s); la parte superior de la(s) cabeza(s) debe ser visible. Para **Mov1 y Mov1+t:** los CT deben ver claramente el paso/apoyo sobre la(s) nadadora(s) base o spotter(s).	**29.7.1.5 (Grupo P — Bonus)** «Mov: la feature swimmer se desplaza desde la plataforma hasta las cabezas de 1 o 2 spotters para finalizar el movimiento acrobático como un Lift.» «Mov1: la feature swimmer se desplaza desde la plataforma hasta quedar de pie con una pierna sobre el hombro de 1 spotter/nadadora base y se sumerge. La posición de pie sobre una pierna debe mostrarse dentro de la tolerancia de la rodilla.» «Mov1+t: igual, con un giro de 180 grados por la cintura.»
GRUPO P **— Bonus** Arch — Conexión	Para el bonus **Arch,** declarar la conexión en el momento en que se alcanza la Posición 1 (Queen o Drop), aunque no sea necesariamente la primera conexión mostrada por encima de la superficie. Esta es una excepción a la regla general de conexión (29.7.1.4 c) v). Ejemplos: • 2pBb para una Queen sobre una construcción ballet-leg o 2S. • 3pbA para un Drop sobre una construcción ballet-leg, double ballet leg o 2S.	**29.7.1.5 (Grupo P — bonus Arch)** «Mientras la plataforma está subiendo, transición sin parada a una Posición 1 Queen o Drop que comienza cabeza arriba. La nadadora destacada solo puede empezar a arquearse hacia atrás hacia la Posición 1 una vez que las rodillas están por encima de la superficie del agua.»

GRUPO P — PLATFORM

Elemento / Componente	Aclaración	Referencia de la regla original
GRUPO P — **Bonus** Dive / Half Somersault — Desconexión	Los CT deben ver una desconexión clara entre la feature swimmer y la nadadora de apoyo: debe verse aire entre ambas. Recordatorio: para contar un mortal, se observa cuántas rotaciones completa el torso (tolerancia de 90°). Los CT no evalúan las piernas para determinar la finalización del mortal.	**29.7.1.2 ii (mortal)** «La tolerancia para todos los mortales (normal/frontal/dive /dos ejes, etc.) es de 90° menos de lo declarado antes del inicio de la inmersión de la feature swimmer = Base Mark (la nadadora puede sobre rotar).» **Grupo P: bonus Dive / Half somersault, 29.7.1.5.** Dive o Half Somersault al final de la plataforma, realizado entrando de cabeza o de pies. La feature swimmer realiza un dive/medio mortal para entrar al agua (puede incluir twist sobre sí misma durante el dive). La feature swimmer no puede permanecer conectada con la nadadora de apoyo. Los CT deben ver una desconexión.

The following acrobatics or acrobatic components were approved in 2026 and will be fully integrated into the Pair or Team Acrobatic Catalogue when next revised. The following codes will be available to all as of January 1, 2027.

PAIR ACROBATICS:

Code-NF and Image	Description	Value
SL!f2r0.5+r1> 	**Sustained lift legs up with traveling and 2 consecutive flexibility pushes with a clear catch + rotation 180° and rotation 360°:** Pair acro sustained lift (featured swimmer head-down) with travelling and 2 consecutive pushes showing flexibility at max height separated by a clear catch in-between sustained above the knees for 3 seconds or more. There is a rotation of 180 degrees after one push, and 360 degrees after another push. The rotations can happen anywhere during the pair acro sequence.	2.30 (inclusive of 0.10 BM value)
W!s0.5p 	**Throw legs-up with 180° somersault in Pike:** From under the water the base swimmer pushes and throws (disconnects with) the featured swimmer who becomes airborne. This featured swimmer starts their action feet-first and by lifting their body and piking, performs 0.5 (half) somersault (180° rotation) in the air before entering the water. Note: the body of the featured swimmer should be fully out of the water (above the surface) before entering the water.	1.55 (inclusive of 0.10 BM value)
JBs1t1 	**Jump head up with 1 somersault + 1 twist:** From under the water base swimmer pushes and throws (disconnects with) a featured swimmer who becomes airborne. The featured swimmer performs 1 backwards somersault (360°) and a full twist (360°) around themself in the air before entering the water. Note: the twist can happen at any phase of the acrobatic movement.	2.50 (inclusive of 0.10 BM value)

JBss1t1 	**Jump head up – 1 straight somersault + 1 twist:** From under the water base swimmer pushes and throws (disconnects with) a featured swimmer who becomes airborne. The featured swimmer performs 1 backwards somersault in a straight position (360°) and a full twist (360°) around themself in the air before entering the water. The featured swimmer can move from a straight body position to another position at the end of the acro. Note: the twist can happen at any phase of the acrobatic movement.	2.90 (inclusive of 0.10 BM value)
SL!f2r1+r1 	**Sustained lift legs-up with 2 consecutive flexibility pushes with a clear catch + rotation 360 in each:** Pair acro sustained lift head-down with 2 consecutive pushes showing flexibility at max height in each push with a rotation of 360 degrees or more in each push, separated by a clear catch in-between sustained above the knees for 3 seconds or more. The rotations can happen anywhere during the pair acro sequence.	2.30 (inclusive of 0.10 BM value)
Jdt1 	**Jump Dive Full Twist** From under the water base swimmer pushes and throws (disconnects with) the featured swimmer who becomes airborne. This featured swimmer demonstrates an arc over the surface and a twist of 360° in the air before entering the water in a head-first vertical position. If the featured swimmer over-rotates, it will not be a Base Mark.	1.90 (inclusive of 0.10 BM value)
Js1.5B 	**Jump head-up with 1.5 backward somersault**: From under the water, the base swimmer pushes and throws (disconnects with) a featured swimmer who becomes airborne. The featured swimmer performs 1.5 backward somersault (540°) in the air demonstrating "tuck" position before entering the water. Note: the featured swimmer must be disconnected from the base swimmer and be completely out of water (airborne) from toes to the top of the head at the same time.	2.30 (inclusive of 0.10 BM value)

Js1Ro 	**Jump head-up with 1 reverse somersault + open:** From under the water, the base swimmer pushes and throws (disconnects with) a featured swimmer who becomes airborne. The featured swimmer jumps forwards, then starts rotating backwards and performs 1 somersault (360°) in the air, demonstrating a "tuck" or a "pike" position and open to a line before the knees before entering the water. Note: the featured swimmer must be disconnected from the base swimmer and be completely out of water (airborne) from toes to top of the head at the same time	2.90 (inclusive of 0.10 BM value)
Js1R 	**Jump head-up with 1 reverse somersault:** From under the water, the base swimmer pushes and throws (disconnects with) a featured swimmer who becomes airborne. The featured swimmer jumps forwards, then starts rotating backwards and performs 1 somersault (360°) in the air, demonstrating a "tuck" position before entering the water. Note: the featured swimmer must be disconnected from the base swimmer and be completely out of water (airborne) from toes to top of the head at the same time.	2.30 (inclusive of 0.10 BM value)
SL!2+r2 	**Sustained lift head-down with 2 or 3 consecutive lifts + rotation 720 or more (with or without flex and/or travel and/or crash)** Pair acro sustained lift head-down with 2 or 3 consecutive lifts, with or without flexibility, separated by clear catches in-between in a VP position sustained above the knees (legs within 45 degrees of the vertical axis). A total rotation of 720 degrees or more (any combination — e.g. 360°+360°+180°, 720°+360°, 360°+540°, 360°+720°+180°, 360°+360° etc.) is performed. The rotations can happen anywhere during the pair acrobatic sequence. The pair acro may happen with or without travelling and finish with or without a crashing action Note: Each catch + sustained phase must keep the featured swimmer above the knees in a VP position for 3 seconds or more. TCs start counting once a clear stop is reached in a VP position. For example: push with flex and rotation 360+ catch above knees with travel and hold a sustained VP position for 4 seconds then again push with flex and rotation 360+ catch above knees with travel and hold a sustained VP for 4 seconds then again+ push and crash on the surface.	2.50 (inclusive of 0.10 BM value)

Js1Bo 	**Jump head-up with 1 somersault backwards + open:** From under the water, the base swimmer pushes and throws (disconnects with) a featured swimmer who becomes airborne. The featured swimmer performs 1 backward somersault (360°) in the air, demonstrating a "tuck" or a "pike" position and then opens to a line position by the knees. Note: the featured swimmer must be disconnected from the base swimmer and be completely out of water (airborne) from toes to the top of the head at the same time.	2.50 (inclusive of 0.10 BM value)
W!+catchSL 	**Throw legs-up with/without flexibility + catch in sustained lift:** From under the water, the base swimmer pushes and throws (disconnects with) a head-down featured swimmer who becomes airborne. The featured swimmer must be completely in the air (top of the head and toes above the surface at the same time). The featured swimmer starts their action feet-first and can demonstrate flexibility at max height or not. The base swimmer then makes a clear catch and holds the featured swimmer sustained for 3 seconds or more in a Vertical Position (legs within 45 degrees of the vertical axis) with both legs above the knees. Note: The catch + sustained phase must keep the featured swimmer above the knees in a Vertical Position for 3 seconds or more. TCs start counting once a clear stop is reached in the Vertical Position.	2.50 (inclusive of 0.10 BM value)

W!+catchSL+r1 	**Throw legs-up + catch in sustained lift + 360 rotation:** From under the water, the base swimmer pushes and throws (disconnects with) a head-down featured swimmer who becomes airborne. The featured swimmer must be completely in the air (top of the head and toes above the surface at the same time). The featured swimmer starts their action feet-first and can demonstrate flexibility at max height or not. The base swimmer then makes a clear catch and holds the featured swimmer sustained for 3 seconds or more in a Vertical Position (legs within 45 degrees of the vertical axis) with both legs above the knees. The featured swimmer performs a 360° rotation in the sustained phase or after. Note: The catch + sustained phase must keep the featured swimmer above the knees in a Vertical Position for 3 seconds or more. TCs start counting once a clear stop is reached in the Vertical Position.	2.60 (inclusive of 0.10 BM value)
Js1p 	**Jump head-up with 1 somersault in Pike**: From under the water, the base swimmer pushes and throws (disconnects with) the featured swimmer who becomes airborne. The featured swimmer starts their action head-first and, by lifting their body and piking, performs 1 (full) somersault (360° rotation) in the air before entering the water. Note: For pike somersault (without changing the body position throughout the rotation): We count somersaults in a pike position the same way that diving does. The first 180-degree movement of the legs after take-off is considered as the first half of the rotation and then count from there. Note: the featured swimmer must be disconnected from the base swimmer and be completely out of water (airborne) from toes to the top of the head at the same time.	2.30 (inclusive of 0.10 BM value)

Js1t0.5B+pt 	**Jump head-up with 1 somersault, half twist and pike-to-tuck position change**: From under the water, the base swimmer pushes and throws (disconnects with) the featured swimmer who becomes airborne. The featured swimmer jumps backwards and performs 1 (full) somersault (360° rotation) with a half twist (180°), demonstrating a pike position in the first half of the somersault and a tuck position in the second half, before entering the water. Note: the featured swimmer must be disconnected from the base swimmer and be completely out of water (airborne) from toes to the top of the head at the same time.	2.20 (inclusive of 0.10 BM value)
Js1B+pt 	**Jump head up with 1 somersault backwards in pike + tuck:** From under the water, the base swimmer pushes and throws (disconnects with) a featured swimmer who becomes airborne. The featured swimmer jumps backwards, piking, rotating 180° in the air and then rotating another 180° while tucking before entering the water. Note: the featured swimmer must be disconnected from the base swimmer and be completely out of water (airborne) from toes to the top of the head at the same time.	2.00 (inclusive of 0.10 BM value)

TEAM ACROBATICS:

Code-NF and Image	Description	Value
1FH/ 	**Group B Area of Support: 1 foot (F) on head of (S).** Hand(s) of (S) can be connected to leg of (F). Safety: Not permitted for 12 and under and Youth categories (otherwise BM). Only for experienced and prepared athletes.	0.75
1F>1P 	**Group C Bonus**: **JUMP of (F) landing with 1 foot onto 1 palm of (S) in stack head-up** JUMP of the featured swimmer landing with 1 foot onto 1 palm of the support swimmer (in stack head-up) and balancing on 1 foot while performing actions until submergence of the support swimmer. Arm of the support must be straight. The other palm can hold elbow of the straight arm or lower (area from elbow to shoulder) Safety: Not permitted for 12 and under and Youth categories (otherwise BM). Only for experienced and prepared athletes. Cannot be declared with any of these bonus codes in the same acro: Ju, 1P>H, H>1P, Jump, Jump>, On1Foot, 1F>1F, 1F>1F+, 2F>2F	0.60
Ps1! 	**Group P Bonus (ending action bonus): 360° somersault starting from a head-down position** At the end of the platform, the featured swimmer performs 360-degree somersault from a head-down position and enters the water head-down. As per the Team Acrobatic Catalogue rules: can only use one ending action bonus code in an acrobatic – two can't be declared together in the same acrobatic.	0.15
Ps1t1o 	**Group P Bonus (ending action bonus): 360° somersault + 1 twist and open to straight body position** At the end of the platform, the featured swimmer performs 360-degree somersault + 1 twist and open to a straight body position to enter the water. As per the Team Acrobatic Catalogue rules: can only use one ending action bonus code in an acrobatic – two can't be declared together in the same acrobatic.	0.45

ChangeL 	**Group B Bonus (for Lifts only!): Change the type of Lift construction during one acrobatic** Change from one type of LIFT Construction to another type of LIFT Construction during the same acrobatic without submerging. Valid for Lift Constructions ONLY (currently in catalogue: L, LH, Lh2F and L2F+). Staring in a first Lift construction (currently in catalogue: L, LH, Lh2F and L2F+) clearly visible above the water's surface. Must declare the first identifiable construction and the first connection shown above the surface. There must then be a CONSECUTIVE and clearly identifiable second Lift construction from the current Team Acrobatic Catalogue achieved (currently in catalogue: L, LH, Lh2F and L2F+) without submerging that is clearly visible above the surface of the water to declare the bonus. A variance in height levels without submergence is an execution issue (not BM). Can't be declared with the following bonus codes in the same acrobatic: Moon, Mov, Hold. In the example above a Lift on Heads (LH) is performed before changing to a Simple Lift (L) Construction.	0.35
Spiral 	**Bonus for Group B – ending action: Spiral** Bonus for Group B - ending action: The featured swimmer moves from Lift on heads to a handstand position with palms on heads of 2 base swimmers. Base swimmers with featured swimmer turn 180 degrees or more while submerging before the waist of the featured swimmer. Featured swimmer must remain on the heads until submergence of the featured swimmer. The position of the featured swimmer can be with or without flexibility during this bonus.	0.30

1PH/ + H1P/ 	**Group B Area of Support: 1 palm (F) on Head of (S) and Head of (F) on 1 palm of (S) + extra connection with their other hands.** 1 palm of featured swimmer on head of support swimmer and head of featured swimmer on 1 palm of support swimmer plus an extra connection with their other hands.	0.725
1FH/+ S1P/ 	**Group B Area of Support: 1 foot (F) on head of (S). Shoulder of (F) on 1 palm of (S) + extra connection with their other hands.** May have spotter(s) 1 foot of the featured swimmer on the head of the support swimmer. Shoulder of featured swimmer on 1 palm of the support swimmer + extra connection with their other hands. May have spotter(s).	0.60
1P>1P 	**Group C Bonus: JUMP from any kind of Throw landing with 1 palm onto 1 palm** of the support swimmer (in stack head-up) and balancing on 1 palm while performing actions until submergence of the support swimmer. Support swimmer's arm must remain in the vertical cone which is up to 45 degrees off the vertical line from the beginning until submergence of the support swimmer *(as per posted Appendix 7: Team Acro Catalogue: 29.7.1.4 v. of group B).* The featured swimmer MUST be aligned with the support swimmer on the intended vertical axis until the submergence of the support swimmer with an allowance of 45 degrees from the vertical axis (*as per posted Appendix 7: Team Acro Catalogue: 29.7.1.4 vi. of group B*) Cannot be declared with any of these bonus codes in the same acro: Ju, 1P>H, H>1P, Jump, Jump>, On1Foot, 1F>1F, 1F>1F+, 2F>2F	0.375

3pS+ 	**Group P Connection variation (3pS)** For 2S construction only! 3 points of connection with (S) on small area with (F): palm(s) to foot and one foot to one foot. For 2S construction only! Both (S) perform Ballet Leg position and are connected in a way to form 2S construction. 3 points of connection with (S) on small area with (F): palm(s) to foot and one foot to one foot.	0.40
Cs2 	**Group C – Plane and degree of rotation: 2 somersaults group (C)** The featured swimmer performs 2 somersaults in the air in a Group C Team Acrobatic.	0.55
Lotus 	**Group P Bonus - ending action: Featured swimmer rotates on static foot/feet of the support 180 or more in a Turtle position.** In the whole acrobatic movement - if the construction rotates, it must be declared as per rotation of the construction rules for Group P. The "Lotus" ending action must start once the declared amount of rotation of the construction is "done". Note: TCs need to see completeness of the featured swimmer's bonus turning in Turtle position by allowance water level (i.e. full body out of the water for horizontal and "free" positions). The connection is 3pbA (3 points of support: 2 feet of the featured swimmer + body contact on the ballet leg of the support swimmer). The connection description prevails over the compatibility table.	0.30

Switch 	**Group B Bonus - "Switch" (Switch Grip):** Featured swimmer performs 1st type of connection: handstand 1 palm on head. Then, performs direct transition/switch to another 1 palm on head connection (opposite arm on head) and balances on the support until submergence Conditions: - The connection type must remain the same (1PH → 1PH with opposite arm). - The switch must be direct - no transitioning through a clear two-arm hold in between. - Must be completed before submergence of the support swimmer. Cone rules apply here: The featured swimmer MUST be aligned with the support swimmer on the intended vertical axis until the submergence of the support swimmer with an allowance of 45 degrees from the vertical axis (as per 29.7.1.4 vi. of group B).	0.30
Bloom 	**Group B Bonus - "Bloom":** While a stack head-up is rising, the Featured Swimmer starts the movement head-up and performs a non-stop transition to a Position 1 (Queen or Drop). The featured swimmer can start arching back into Position 1 only once the knees are above the surface of the water.	0.90
2F1.5 	**Group C rotation - "2F1.5":** Special rotation of 540° for the formation being flown over in Thr^2F construction. The rotation must happen during the flying phase of the featured swimmer (not before they jump or after they enter the water). Thr^2F ONLY.	0.45

Ret1Pa 	**Group A – Bonus: Return on a Stack construction, onto 1 support's palm (headstand)** Featured swimmer performs jump head-up from the shoulders of the support swimmer and returns onto the same support swimmer, specifically on the support's 1 palm above the water landing in headstand and remains on the construction until submergence of the support swimmer. Featured swimmer needs to clearly land on 1 palm of the support. Note: only for senior/junior category (otherwise BM). Only for advanced level and well-prepared swimmers. For athlete safety: somersault of 360 or more and landing back on construction is not allowed and will result in BM. Cannot be declared with a Dive for the plane and degree of rotation. Can't be declared in the same acro with RetSq, RetPa, RetF and Hula bonuses. Cone rules apply here: The featured swimmer MUST be aligned with the support swimmer on the intended vertical axis until the submergence of the support swimmer with an allowance of 45 degrees from the vertical axis (as per 29.7.1.4 vi. of group B) + Support swimmers' arm must remain in the vertical "cone" which is up to 45 degrees off the vertical line from beginning until submergence of the support swimmer (as per 29.7.1.4 v. of group B).	1.10
Mov1+t1 	**Group P – Bonus (ending action): Move on shoulder with one leg + 360° rotation (ending action)** The featured swimmer Moves from platform to standing with one leg on the shoulder of 1 spotter/base swimmer with a turn 360° degrees by the waist. The standing on one leg position must be shown by allowance of the knee. Can be blind or not blind: meaning that the featured swimmer can or cannot see where they are stepping. Can't be declared with any other ending action bonuses. Same allowance rules for twists apply as in group A.	0.325

Split 	**Group P construction** **A platform in which the support swimmer (S) is in a Front Split position.** The support swimmer must breathe and be aligned and horizontal with the water surface. (S) must be lying on their back with one leg extended toward and close to the head in a split position. Right or left or split does not affect the value. Both legs of the support swimmer must achieve a 180° split, with the standard 45° tolerance allowance. The featured swimmer may stand, sit, or lie on the support swimmer. Associated Rotations: For rotations performed in this construction, use the existing horizontal support rotation codes (Pr0.5, Pr1, Pr1.5, etc.). For ow/2mo we would advise to use 3pA connection.	1.25
Cs1.5tO.5o 	**Group C – Plane and degree of the rotation 1.5 somersault + half twist + open to a line position** Same allowance rules for somersaults apply as in Group A, as well as the opening rule.	0.95
Ps1!o 	**Group P – Bonus (ending action) Head down 360° somersault + open** At the end of the platform, from head-down position the featured swimmer performs 360° somersault and open to a straight body position to enter the water. Same allowance rules for somersaults apply as in group A, as well as the opening rule. Can't be declared in same acro with other ending action bonuses.	0.35

Ps1.5! 	**Group P – Bonus (ending action): Head down 540° somersault** At the end of the platform, the featured swimmer performs a 540° somersault to enter the water. The featured swimmer starts from a head-down position. Same allowance rules for somersaults apply as in group A. Can't be declared in the same acro with other ending action bonuses.	0.30
Cs2t0.5 	**Group C – Plane and degree of rotation 2 somersaults + 1/2 twist group (C).** Same allowance rules for somersaults apply as in group A	0.80
Mov! 	**Group B – Bonus (ending action): Move from lift/lift on head(s) to a handstand position** The featured swimmer moves from Lift or Lift on Heads to a handstand position with palms on heads of 2 base swimmers. Featured swimmer must remain connected until submergence of both base swimmers. The position of the featured swimmer can be with or without flexibility during this bonus. Not allowed to be declared in same acro with other ending bonuses: Spiral, Twirl (if it's disconnect and turn) and RotF. Note: base swimmers (on whom featured-swimmer balances until submergence) can give extra support to featured-swimmer for safety.	0.20

RetF 	**Group A Bonus: Return on Feet Construction with Featured Swimmer in handstand** Featured swimmer performs a jump from feet of the support swimmer (feet to feet jump) in the air and "Return" on support's feet above water landing in handstand and remains on construction until submergence of the support swimmer. Featured swimmer needs to clearly land on the feet of the support. Note: only for senior/junior category (otherwise BM) Only for advanced level and well-prepared swimmers. For athlete safety: somersault (360 and more and any somersault variations) and landing back on construction is not allowed and will result in BM. Cannot be declared with a Dive as a plane and degree of rotation. Can't be declared in the same acro with RetSq, RetPa, Feet and Hula bonuses Cone rule applies here: The featured swimmer MUST be aligned with the support swimmer on the intended vertical axis until the submergence of the support swimmer with an allowance of 45 degrees from the vertical axis (as per 29.7.1.4 vi. of group B)	1.00
Weasel 	**Group P Construction** **Platform where (S) is horizontal alignment on stomach in a Turtle position:** Lay with arch in the back with stomach downwards and with legs bend and Blind capture with 2 legs and 2 arms + elbows must point forward). The Turtle position of (S) must be clearly visible above the water surface (at least half of the body visible) to allow the TCs to recognize the position.	1.50

r1.5L+ 	**Group B – Rotation of the construction (base) - Rotation of 540 degrees or more for Lift** Value for Lift - big water resistance for base athletes while the entire construction rotates 540° and more including the base swimmers. Rotation starts from the surface (at max height), not from underwater.	1.00
4L 	**Group P Construction – 4 level platform construction:** 1st layer = Base swimmers/spotters 2nd layer = Support swimmer in a horizontal alignment with the surface. Position variations are permitted (e.g. straight body, bent knees, ballet leg, double ballet leg, arch, etc.). The position of this swimmer is not considered in the DD. 3rd layer = "Chain link" swimmer. The position of this swimmer and the manner in which they are connected to the horizontal support swimmer (sitting, lying, standing, hanging, etc.) are not considered in the DD. 4th layer = Featured swimmer. The declared connection must be the one between the "chain link" swimmer (layer 3) and the featured swimmer (layer 4). Notes: Pos 1, pos 2, and pos 3 bonus will apply to the actions performed by the featured swimmer (layer 4). This construction must be performed with 10 swimmers or fewer.	1.45