

BASE MARK:	Base Mark del Híbrido será de 0.5 y se sumará al DD de los movimientos que se declaren.				
BONUSES:	Traveling (TR) 1m o más	Placement (PL) Híbrido que se inicia en los últimos 20" de la rutina	Sincronización (SY) Parcial (SY-P) o Full (SY-F)	Pattern Change (PC)	
Rep/Híbrido:	Uno por híbrido	Uno por híbrido que cumpla los requisitos	Solo Equipos SY-P 2max y SY-F 1max	Cada cambio de formación	
Valor:	0.15	0.20	Parcial: 0.1 Full: 0.5	0.3	
FAMILIAS					
Familia:	Thrusters (T)	Rotaciones (R)	Flexibilidad (F)	Airborne Weight /Peso Aéreo (AW)	Conexiones (C)
Rep/Híbrido:	L1-4 (2max)/L5-9 ilimitado pero max 3 x técnica	L1-4 (2max)/ L5-9 ilimitado pero max 3 x técnica	L1-6 (2max)	L1-7 (2max)	L1-6 (2max)
Nivel 1	Barracuda y caída en la superficie	Una o dos piernas: Swirl 180°-360° Rotaciones de 180°-360° mientras se realizan mov no sostenidos o de "sube y baja"	Espagat rápidos desde cualquier posición (carpa, posición encogida, posición invertida, vertical rodilla doblada, cola de pez, posición vertical, etc)	Descenso vertical desde la p. de vertical rodilla doblada o Desc vertical desde cola de pez a p. vertical. De p.de Carpa de frente a Vertical Rodilla Doblada o Cola de Pez De helicóptero/mesa/tuck a vertical con 1 una pierna.	Posición de carpada en la superficie del agua
	0.15	0.15	0.05	0.05	0.05 / C1+ 0.15
Nivel 2	Barracuda con una pierna	Una o dos piernas: Swirl 720°-1080° Tirabuzón descendente 180° Giro o Twirl 180° con una sola pierna	Demostrar claramente un espagat (sostener al menos 1-2 segundos) Salida de paseo de frente Estirada de espalda a p.arqueada en superficial o arqueada con rodilla doblada	Descenso vertical en PV o descenso vertical realizando movimientos aislados. Carpa a PV	Conexión de una pierna cara a cara
	0.30	0.35	0.10	0.15	0.20 / C2+ 0.30
Nivel 3	Barracuda con una pierna seguido de un tirabuzón 360° Barracuda con descenso vertical	Una o dos piernas: Swirl 1440° Tirabuzón ascendente 180°-360° Tirabuzón descendente 360°-720° Giro o Twirl 180° con 2 piernas Giro 360° con 1 sola pierna	Rotación de Ariana o variants de espagats en superficie demostrando al menos 2 espagats diferentes (dcha, izda, centro) Espagat a Espagat a través de la PV (cambiando piernas)	Ascenso vertical con una o dos piernas Ascendiendo en PV realizando movimientos aislados Altura sostenida con dos piernas (VP) con una duración de 2 seg o más	Conexión de una pierna de espaldas o de lado
	0.35	0.45	0.15	0.30	0.35 / C3+ 0.45

Nivel 4	Barracuda con una pierna seguido de un tirabuzón 720° o twirl 180° Barracuda con flexibilidad	Una o dos piernas: Tirabuzón ascendente 720°-1080° Tirabuzón descendente 1080°-1440° Giro 360° con 2 piernas	Desde la posición estirada de frente a la p. arqueada en superficie rodilla doblada o espagat Desde la p. arqueada en sup a caballero o espagat Desde p. arqueada en superficie rodilla doblada a p. Vertical Rodilla Doblada	Altura sostenida con una pierna o combinando una y dos piernas con una duración de 3 seg o más	Conexión con dos piernas
	0.40	0.55	0.20	0.45	0.45 / C4+ 0.55
Nivel 5	Barracuda seguido de un tirabuzón 360° o twirl 180°	Una o dos piernas: Giro 720° con 1 sola pierna. Tirab ascendente 1440° con 1 pierna. Tirab descendente más de 1440° con 2 piernas. Giro abriendo 360° de PV a Espagat. Twirl 360° con 2 piernas. Tirab Combinado 360°-720° con 1p. Tirab Combinado Inverso 360°-720° con 1p.	Caballeros: combinaciones de posiciones de Caballeros (al menos 2 Caballeros) Caballero a cola de pez (pasando por posición de vertical) Caballero a posición vertical Mantener Posición de caballero (mantener al menos 1-2 seg) Desde Arqueado en superficie Rodilla Doblada a VP	Movimientos aislados realizados en la P. Cola de pez estable o con el cuerpo carpado (piernas por encima de la superficie 30°-60° de la vertical) con una duración igual o sup a 3 seg. Cualquier movimiento de rodilla/pierna realizado tiene crédito en nº de mov.	Rotación vertical en conexión con una pierna (rotación mínima de 180° a máxima altura)
	0.45	0.60	0.25	0.50	0.50 / C5+ 0.60
Nivel 6	Barracuda con flexibilidad seguido de un tirabuzón 360°	Una o dos piernas: Tirab Combinado 360° con 2piernas. Tirab Combinado Inverso 360° con 2 pnas. Combinado o Combinado Inverso en dos direcciones 360°-720° con 1pna. Tirab ascendente 1440° con 2 pnas. Giro 720° con 2 pnas. Giro cerrando 360° desde espagat a PV	Desde posición arqueada en superficie a posición vertical (VP)	Altura sostenida en Posición Vertical de duración igual o superior a 3 segundos.	Rotación vertical en conexión con dos piernas (rotación mínima de 180° a máxima altura)
	0.50	0.65	0.30	0.60	0.55 / C6+ 0.65
Nivel 7	Barracuda seguido de un tirabuzón 720° o superior	Solo dos piernas: Tirabuzón combinado 720° Tirab Combinado Inverso 720° Combinado o Combinado inverso en dos direcciones 360° Giro 1080° Giro en desequilibrio 360° Giro en dos direcciones 360°		Altura sostenida mostrada al menos 3 segundos en Posición Vertical realizada en una posición de desequilibrio. Cualquier movimiento de rodilla/pierna realizado tiene crédito en nº de mov.	
	0.55	0.70		0.65	

Nivel 8	Barracuda con flexibilidad seguido de un tirabuzón 720° o superior	Solo dos piernas: Tirab combinado 1080° Tirab combinado inverso 1080° Combinado o Combinado inverso en dos direcciones 720° Giro 1440° Giro en desequilibrio 720° Giro en dos direcciones 720°			
	0.60	0.75			
Nivel 9	Barracuda seguido del alcance de una posición de vertical mantenida (por encima de las rodillas)	Solo dos piernas: Tirab Combinado 1440° Tirab combinado inverso 1440° Combinado o Combinado inverso en dos direcciones 1080° Giro en desequilibrio 1080°			
	0.65	0.80			