

APENDICE III

Número de Elementos Establecidos para las Rutinas **(en vigor 7 de mayo de 2024)**



Senior/Junior Adaptado Rfen	Tiempo (+/- 5 seg)	Max Apnea de Total Híbr lib (+ 3 seg)	Total Elementos	Resumen
Solo Técnico	2:00	0:30	7	Total de 5 Elementos Técnicos Requeridos y 2 Híbridos Libres
Solo Libre	2:15	1:25	7	Total de 7 Híbridos Libres
Dúo Técnico	2:20	0:35	8	Total de 5 Elementos Técnicos Requeridos, 2 Híbridos libres y 1 acrobacia en pareja.
Dúo Libre	2:45	1:35	9	Total de 7 Híbridos libres y 2 acrobacias en pareja.
Dúo Mixto Técnico	2:20	0:35	8	Total de 5 Elementos Técnicos Requeridos, 2 Híbridos libres (uno debe contener una conexión de piernas), y 1 acrobacia en pareja.
Dúo Mixto Libre	2:45	1:30	9	Total de 6 Híbridos libres, (uno debe contener una conexión de piernas), 3 acrobacias en pareja (una elevación (Lift), un lanzamiento/salto (Throw/Jump) y uno libre elección). Movimientos adicionales requeridos para el DML: #1. Dos (2) movimientos de superficie conectados con desplazamiento.
Equipo Técnico	2:50	0:55	9	Total de 5 Elementos Técnicos Requeridos y 3 híbridos libres (uno debe incluir una acción de Cadencia), y 1 acrobacia de equipo requerida.
Equipo Libre	3:30	2:00	11	Total de 7 híbridos libres y 4 acrobacias de equipo libres*.
Rutina Acrobática	3:00	---	7	7 acrobacias (1 de cada grupo = 4 + 3 de libre elección de grupo) + las transiciones son libres, pero no se valorará la dificultad + los híbridos son libres, pero no se valorará la dificultad).
Infantil (13-15) Adaptado Rfen	Tiempo (+/- 5 seg)	Max Apnea de Total Híbr lib+crea (+ 3 seg)	Total Elementos	Resumen
Solo Libre	2:00	1:10	5	Total de 5 híbridos libres
Dúo Libre	2:30	1:15	7	Total de 6 híbridos libres y 1 acrobacia en pareja.
Dúo Mixto Libre	2:30	1:15	7	Total de 5 híbridos libres (uno debe contener una conexión de piernas) y 2 acrobacias en pareja. Movimientos adicionales requeridos para el DML: #1. Dos (2) movimientos de superficie conectados con desplazamiento.
Equipo Libre	3:00	1:30	9	Total de 6 híbridos libres (donde uno de ellos será Híbrido Creativo***) y 3 acrobacias de equipo* (límite de seguridad**). Componentes necesarios (en cualquiera de los otros 5 híbridos libres que declaran todo el DD ambos con sincronización completa: Una (1) acción de empuje (T1- T9) Una (1) Tirabuzón Descendente de 720° con una o dos piernas (R3).
Combo	3:00	1:30	9	4 Acrobacias de Equipo* (con límite de seguridad**) + Transiciones libres + ÚNICAMENTE 1 x Híbrido de Solo, 1 x Híbrido en Dúo, 3 x Híbridos de Equipo (mín 4 deportistas requeridos) (donde en uno de ellos será Híbrido Creativo***) No podrán solaparse al mismo tiempo dos o más elementos (en el caso de que ocurra, el elemento de menor valor será BM).

***Acrobacia de Equipo** – definición según Catálogo de Acrobacias (pág 2): *Una acrobacia de equipo se considera como un Elemento, empezando con 4 nadadores y más (por ejemplo: 3 nadadores de base + 1 feature swimmer, o 2 nadadores de base + 1 support-swimmer que empuja a 1 feature swimmer). ¡Deben empezar y acabar en el agua! El resto de acciones se consideran Acrobacias en pareja o acciones asistidas en pareja.

****Infantil Límite de seguridad en Acrobacias:** los elementos de Acrobacias no pueden tener un DD superior al siguiente: Grupo A- 2.65; Grupo B – 2.6; Grupo C – 2.45 y Grupo P – 2.5. Por favor referirse a FINA Catálogo de Acrobacias.

Para cat Infantil La tabla de dificultad será la oficial de AQUA salvo que añadimos en AW1 (helicóptero/mesa/tuck a 1pna) y AW3 (altura sostenida de 2seg o más) y en el caso de la familia de las rotaciones (R) y de la Thrusts (barracudas) (T) **será ilimitado del nivel 5 al 9 pero con la posibilidad de repetir la técnica un máximo de 2 veces.**

Para cat Jn/Sr la tabla de dificultad será la oficial de AQUA salvo que añadimos en AW1 (helicóptero/mesa/tuck a 1pna) y AW3 (altura sostenida de 2seg o más).

***Híbrido Creativo: no se declarará ningún código (ni familias ni bonus) y su DD por defecto será de 1.0, dándole todo el valor a la ejecución de este híbrido y buscando que aporte para la IA.

APENDICE III

Número de Elementos Establecidos para las Rutinas

Alevín (adaptado Rfen)	Tiempo (+/- 5 seg)	Max Apnea de Total Hib lib+crea (+ 3 seg)	Total Elementos	Resumen
Solo Libre	2:00	1:00	4	Total de 4 híbridos libres. En uno de los híbridos libres solo podrá declararse una T4 (barracuda con flexibilidad que tendrá un DD específico de 1.8 para este caso y un código descrito como "T4 Alev") el resto de mov serán libres, pero no sumarán DD a ese híbrido; y otro deberá ser un Híbrido Creativo***
Dúo Libre	2:30	1:15	6	Total de 5 híbridos libres y 1 acrobacia en pareja. En uno de los híbridos libres solo podrá declararse una T3 (barracuda con desc vert que tendrá un DD específico de 1.6 para este caso y un código descrito como "T3 Alev"), el resto de mov serán libres, pero no sumarán DD a ese híbrido; y otro deberá ser un Híbrido Creativo***
Dúo Mixto Libre	2:30	1:15	6	Total de 5 híbridos libres (uno debe contener una conexión de piernas); otro de los híbridos libres solo podrá declararse una T3 (barracuda con desc vert que tendrá un DD específico de 1.6 para este caso y un código descrito como "T3 Alev"), el resto de mov serán libres, pero no sumarán DD a ese híbrido; otro deberá ser un Híbrido Creativo*** y 1 acrobacias en pareja. Movimientos adicionales requeridos para el DML: #1. Dos (2) movimientos de superficie conectados con desplazamiento.
Equipo Libre	3:00	1:30	8	Total de 5 híbridos libres (donde en dos de ellos deberán ser Híbridos Creativos*** y 3 acrobacias de equipo (una debe ser del grupo A , y todas respetar los límite de seguridad Alevín*** quedando excluido la posibilidad de hacer Acrobacias del Grupo C))
Combo	3:00	1:30	8	3 acrobacias (todas deben respetar los límites de seguridad Alevín*** + Transiciones libres + ÚNICAMENTE 1 x híbrido de solo donde, 1 x híbrido de dúo y 3 x híbridos de equipo (mín 4 deportistas requeridos) donde en uno de ellos deberá ser Híbrido Creativo***. No podrán solaparse al mismo tiempo dos o más elementos (en el caso de que ocurra, el elemento de menor valor será BM).

Tabla de Dificultad Alevín:

La tabla de dificultades para Categoría Alevín se reducirá a los niveles 1 a 6 en todas las familias. En el caso del Airborne weight (peso aéreo) se añadirá un movimiento en el nivel 3 que será "altura sostenida con 2 piernas en VP dos segundos o más".

Para **todas las familias** (incluida las Rotaciones) un mismo híbrido podrá tener un máximo de 2 repeticiones Nivel 1 a 3 y una repetición de niveles 4 a 6.

Habrà una **limitación de DD para los Híbridos Libres** que conlleven declaración de Dificultad:

Híbridos de Solo, Dúo y Dúo Mixto (incluido aquellos del Combo) será de 3.0 (con el 0.5 del BM incluido)

Híbridos de Equipo (rutinas de Equipo y Combo) será de 2.5 (con el 0.5 del BM incluido)

En todas las rutinas de categoría Alevín, salvo en la rutina de Solo Libre que la conexión no será posible:

- Deben existir movimientos de todas las Familias de la tabla de Dificultad Declarada.
- En el caso de la familia Airborne Weight (AW) debe haber al menos un mov de niveles 1 a 3 y un movimiento de niveles 4 a 6.

Además, en las **rutinas de Solo, Dúo y Dúo Mixto** se deben mostrar las siguientes **Transiciones**:

1 boost con uno o dos brazos

1 secuencia eggbeater con uno/dos brazos arriba (mínimo 5 movimientos)

1 secuencia de al menos dos piernas de ballet/flamenco/p.d.doble distintas

***Híbrido Creativo: no se declarará ningún código (ni familias ni bonus) y su DD por defecto será de 1.0, dándole todo el valor a las notas de ejecución de este híbrido y buscando que aporte en IA.

***Acrobacia de Equipo** – definición según Catálogo de Acrobacias (pág 2): *Una acrobacia de equipo se considera como un Elemento, empezando con 4 nadadores y más (por ejemplo: 3 nadadores de base + 1 feature swimmer, o 2 nadadores de base + 1 support-swimmer que empuja a 1 feature swimmer). ¡Deben empezar y acabar en el agua! El resto de las acciones se consideran Acrobacias en pareja o acciones asistidas en pareja.

*****Alevín Límite de seguridad en Acrobacias**: los elementos de Acrobacias no pueden tener un DD superior al siguiente: Grupo A- 1.85; Grupo B – 1.8 y Grupo P – 1.6; solo podrán realizarse acrobacias del Grupo C (1.7 límite) en la prueba de Combinado en categoría Alevín. Por favor, referirse a AQUA Catálogo de Acrobacias.

****Penalizaciones: Norma 18.5: -0.5 por cada transición requerida no realizada.**

-2ptos del resultado del panel de Elementos por cada familia no declarada.

Penalizaciones para Sincronización en categoría Alevín: Error menor 0.1, error obvio 0.5 y error mayor 1.5.